

登録No.	ジャンル…登録名
T03102	演劇…井上 学

横浜市内・県内各地の市民参加型ミュージカルや市民劇団の指導及び劇作・演出を長年かけてきました。また中学・高校の演劇部外部指導員やワークショップ講師、小学校の演劇クラブなどでの指導経験もあります。現在は磯子区民文化センター杉田劇場主催の「杉劇☆歌劇団」で、演出と演技指導を担当しています。特に初心者の皆さんへ演劇の楽しさをお伝えしたいと思ひながらさまざまな活動をしています！

更新年月日		2024/03/28	
指導	講演	披露	小中学校への協力
○			○

### 【活動プログラム】

基礎レッスン(身体・発声)からシアターゲームなどを経てミニ発表会まで

### 【プログラム例】

「劇にしたしもう」

人数：10～30人

時間：90～120分



経験・資格	早稲田大学第一文学部(演劇専修)卒業・神奈川県演劇連盟顧問・日本劇作家協会会員		
活動対象者	どなたでも	活動可能場所	横浜市内・外
活動可能日時	いつでも	時間	応相談
条件	有償(5,000円以上)	交通手段	

登録No.	ジャンル …登録名
T03101	演劇 …劇団「横綱チュチュ」

演劇の公演を致します。毎年3月～5月小作品をみなさまの身近な場所芝居小屋に変身上演します。

### 【活動プログラム】

作品は、年度によって変わります。  
小公演の時間は、30分～40分

### 【プログラム例】

年度によって変わります。

更新年月日	2024/04/01		
指導	講演	披露	小中学校への協力
		○	○



経験・資格	2003年2月設立		
活動対象者	どなたでも	活動可能場所	磯子区内及び近隣区
活動可能日時	いつでも	時間	
条件	有償(～5,000円・材料費別)	交通手段	

登録No.	ジャンル …登録名
T03201	発声・朗読 …柴田 恵津子

腹式呼吸を使って声をお腹から出す方法や、自分の個性に合った、声の出し方等。美しい日本語に近づく道を分かり易くレッスンします。そのプロセスの中で文学や演劇、落語などに…改めて出会えると思います。お気軽に見学を。新しい出会いを待っています。

### 【活動プログラム】

楽しい物語・民謡・落語

最後に懐メロやシャンソンを歌って楽しいひと時を生徒さんと共に伺います。(ご要望に応じます。)

### 【プログラム例】

「みんなで楽しいひと時を」

人数：20～30人

時間：40～50分

更新年月日	2024/03/24		
指導	講演	披露	小中学校への協力
○	○	○	



経験・資格	横浜アナウンス学院講師を経て、今日に至る。港南区の先生の会20年 舞台俳優歴15年 演出助手歴8年		
活動対象者	大人	活動可能場所	横浜市内
活動可能日時	いつでも	時間	応相談
条件	有償(5,000円程度)	交通手段	応相談

登録No.	ジャンル …登録名			
T03302	紙芝居 … <b>たちつて☆トミー</b>			
<p>【脳トレ紙芝居】</p> <p>1)ことわざ紙芝居…題名を伏せてストーリーを見て頂き最後にそこから連想されることわざを当てる紙芝居※オリジナル作品</p> <p>2) ダジャレ紙芝居…地球温暖化を防ぐためにやってきた笑いの国のカミサマ。寒くてスベるダジャレにあなたは笑いをたえられるか</p> <p>※オリジナル作品 ワークショップも可</p> <p>※別途パステル応相談</p> <p>【活動プログラム】</p> <p>【プログラム例】</p>	更新年月日	2024/03/31		
	指導	講演	披露	小中学校への協力
		○	○	○
経験・資格	なか区民活動センター祭り2022、2023出展。いそご・南・神奈川区民活動支援センターワークショップ開催。その他多数			
活動対象者	小学生以上	活動可能場所	横浜市内	
活動可能日時	木曜不可、火曜午前不可	時間	応相談	
条件	有償(～5,000円・材料費別) ※応相談	交通手段	公共交通	



登録No.	ジャンル …登録名
T03301	紙芝居 …紙芝居の会

磯子の昔話を題材とした紙芝居を披露します。

**【活動プログラム】**

オリジナル紙芝居を作成

○イソロンといそごのしちふくじん

○たくあんだいみょうじん

○せっけんはじめてものがたり

○ふるさと磯子

**【プログラム例】**

「紙芝居」

人数： 15人程度

時間： 30分くらい

更新年月日 2024/01/28

指導	講演	披露	小中学校への協力
		○	○



経験・資格			
活動対象者	どなたでも	活動可能場所	磯子区内及び近隣区
活動可能日時	火～17:00、水午後のみ	時間	応相談
条件	無償(交通費・材料費)	交通手段	