

No.とプログラム名	<b>No.38 オリジナルカードゲームの制作を体験しよう！</b>
実施日・回数	8月8日（木）午前、午後（計2回実施）
会場	関東学院大学 関内キャンパス
参加児童数	77人
企業・団体等名	関東学院大学佐々ゼミナール
参加の目的 (150文字程度)	ゼミナール活動の一環として参加いたしました。 佐々ゼミナールは、モノだけでなくコト（イベントや体験）のデザインを主に行っています。その点では、小学生向けの遊びの体験を学生の手によってデザインができたことは、良い機会でした。

## プログラム内容（子どもたちが体験したこと）

なんじゃもんじゃ（ゲーム）をベースとして、オリジナルなカードゲームを作成し、遊ぶ

### 当日の流れ

- 1 「デザインとは」の説明と大学の教室見学：20分
- 2 ワークショップの説明：10分
- 3 オリジナルカードゲーム作成：50分
- 4 作ったゲームで遊ぶ：20分
- 5 修了証お渡し、アンケートの実施：20分

デザインを制作する様子→



## 参加児童の様子や意見、感想など

実際のワークが多く、ディスカッションや振り返りを行っていません。  
今後の課題かと思われます。

感想としては、  
「すごく楽しかった」  
「時間がたつのが早かった」

などをいただきました。

感触としては、騒がしいぐらいに大いに盛り上がりましたので、成功だったと思います。



参加した児童が作成したデザイン

## 企業・団体の気付きや感想など

作った後の感想や学びを発表する場を設ければ良かったかと思います。

ゼミの学生が中心になって行いましたが、とてもスムーズだったかと思います。

落選メールは出した方がかえって良かったです。  
ひっきりなしに問い合わせがあったので。



作成したオリジナルカードで遊ぶ小学生と学生